

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
兄	
ひきこもり	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(ぬいぐるみ)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	嫌悪	3	①②③④⑤	
いちまつ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3の変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、習得することも可能である。
				オート			
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行なってよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
胴		ぬいぐるみ		オート			たからもの