

キャラクター名
タナトス ロマネスク案

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	11				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	1	1	2		
変異	0	0	0		
改造	3	0	3		

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		地獄の住人		オート	0	自身	地獄にいる際の攻撃判定 + 1
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵系攻撃の攻撃判定 + 1
メインクラス		殺撃		オート	0	自身	姉妹が同じCで攻撃した対象に攻撃する場合、攻撃判定 + 1、ダメ + 1
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	武装Lv3パーツ取得
				オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御 1 + 切断無効
腕		エナジーチューブ		オート			行動値 + 2。破損した場合基本パーツ 1 つを破損
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕に防御 1、肉弾・白兵系の攻撃ダメ + 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援 2 か妨害 2
頭		カンフー		オート			行動値 + 1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵 1 + 転倒
				オート			
		追加 1		オート			武装Lv3 で単分子繊維
		追加 2		オート			随伴 で移動強化