

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	傭兵			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	18	15	8	8	8	6
ボーナス	7	6	5	2	2	2	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	9	8	6	2	3	2	2

HP	84
MP	46
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビークレイモア	至近	-1	15	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	アイアンサイド				-1	7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			8	0	6	0	2	9	14
スキル	スピードスイング							2	
その他	ファイターズジュエル		2	1D					
総計(右)			9	15					
総計(左)					3	15	2	9	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPpot*2	

現在重量: 7
 最大重量: 22
 所持金: 40
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	5	3	マイナー					
効果:	武器ダメージ+SL*3、リアクション-1D							
アームズマスタリー:両	1		P					
効果:	両手武器命中+1D							
ソウルヒート	3	3	バーサーク					
効果:	狂戦士化+SL+1を得る							
ボルテクスアタック	1							
効果:								
フリンジスイング	1		P					
効果:	発動条件: 狂戦士化 白兵攻撃の命中+1D							
ブルータルストライク	1		白兵攻撃					シーン1回
効果:	発動条件: 狂戦士化 相手の防御・魔法防御を0としてダメージを算出する							
ボディブレイン	1	-						シーンSL回
効果:	対象からHPダメージを受けた時、相手のメインプロセス終了後に筋力判定でエネミー識別を行う。							
スピードスイング	1	-	P					
効果:	装備している両手武器の行動修正+SL*3 (最大0)							
フリンジマスタリー	1		P					
効果:	発動条件: 狂戦士化 ムーブ・マイナー・メジャーのスキルのコスト-1							
スイッチバック	1							シーンSL回
効果:	発動条件: バーサーク 白兵攻撃の命中判定を振り直す							
ブランディッシュ	1	3	メジャー	至近	SL*2			両使用
効果:	1エンゲージの対象に白兵攻撃							
インビジブルアタック	1	3	マイナー					
効果:	白兵攻撃の命中+1D							
アンガーウォー	1							
効果:	逆上状態の敵に対する白兵攻撃+10							

小さな傭兵団の生まれ。
 ある時謎の集団に団を襲われ、逃走のためにメンバーは散り散りになってしまった。
 なぜ団は襲われたのか？両親は生きているのか？
 家族とも言える団員を探すため、襲撃者の情報を集めるため、ハヤト・クロガネは冒険者になったのである。

力任せのファイトスタイルで、普段は穏やかだが剣を握ると凶暴化し相手が戦闘不能になるまで止まらない。

