

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	女性
称号クラス				年齢	13歳
種族	アーシアン			境遇	転移(事故)：不明
出自(効果)	特異(事故)：裏切り			目標	希望

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	11	8	9	11	7	8
ボーナス	2	3	2	3	3	2	2
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	3	5	4	3	3	2	3

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	スイミングウェア				1	1			
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	2	7	8
スキル	事故、オートガード					4	3		
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	5	5	5	7	8
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
アパターの欠片	
ビターチョコレート	

現在重量： 1  
 最大重量： 8  
 所持金： 0  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：								【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする
	★							
効果：								
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								【物理防御力】に+【SL×2】、【魔法防御力】に+SLする。
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果：								対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：								《カバーリング》を「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。
フリースタイルスイミング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								[遊泳状態]でのみ適用。【行動値】と【移動地かr】に+【SL×2】する。
トレジャーノーズ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：								対象がドロップ品決定ロールを行った直後に使用する。そのダイスロールに+2する。
	1							
効果：								
クラーゲンの結界	1	フェイト3	セットアップ	視界	場面(選択)	自動成功	シナリオ1回	
効果：								あなたのCL以下のキャラが対象。対象はイニシアチブキャラクターになる度に10のHPロス。また、スキルコストが2倍になる。そのキャラのCLがこのキャラのCLを超えた時のみ解除される。これにより解除された場合、対象があなたのCLを超えた数値×10のHPロスをおあなたは受ける。この効果は1シーンの間持続する。
フェイス：アパター	1	フェイト1	セットアップ	視界	場面(選択)	魔術	シーン1	
効果：								この効果を受けた対象はイニシアチブキャラクターになる度にSL×5点のHPロスを受ける。対象のCLが変動した時、この効果は効力を失う。この効果はあなたが戦闘不能になるか死亡した時にも解除される。1シーンの1回使用可能。
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								魔術に関することがrについて、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。
フィッシング	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：								シーン終了時に使用。MP回復を行う。【MP】を[2D+(CL×2)]点回復する。GMは許可しないでいい。
効果：								
効果：								
効果：								

一緒に流れ着いたアンブレラ、金属探知機、スケートボード、高枝切りバサミ、羽毛布団、クーラーボックスが合流時手に入る。魚那はこれらを装備しない。