キャラクター名
ジェノス

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	秘密
出自（効果）	商人			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	28	16	9	15	6	6
ボーナス	4	9	5	3	5	2	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正		1					
能力値	5	11	7	3	5	3	3

HP	88
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	24	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	マキナオベルアート					7	5		
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	鷹の目								
能力値			11	0	7	0	3	12	10
スキル								2	2
その他									
総計(右)			11	24	8	13	8	14	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定	11			11	+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
大地の砥石	
流水の砥石	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
万能薬	
マキナオベルアート	
ポーションホルダー	

現在重量： 14		
最大重量： 19	所持金： 12120	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
バッシュ	★	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行うダメージ+7d								
スラッシュブロウ	★	4					sn1	
効果： ダメージに+6d								
キャリバー	★		アイテム					
効果： キャリバーを取得								
ガンバード	★		アイテム					
効果： キャリバーの攻撃力+15(計算済み)								
アームズマスタマリー	★							
効果： 命中+1d								
ビートダウン	1	4		視界				
効果： 行動値+5、命中+2、ラウンド1								
ボルテクスアタック	★						シナリオ1	
効果： ダメージ80								
アップデート	★							
効果： 器用基本値+5								
カリキュレイト	★						sn1	
効果： イニシアチブプロセスを行う								
アクセラレーション	1							
効果： 行動値+2、移動力+2								
アーマーチェンジ	1	4	ムーヴ					
効果： 頭、胴体装備を即座に携帯品と入れ替える								
ダンシングヒーロー	★		判定の直前				sn1	
効果： 判定+1d								
エフェクトスキップ	1	10						
効果： 判定のダイス減少を無効化して振れる								
エンカレッジ	1						sn1	
効果： 対象はイニシアチブプロセスを行う								

ゲッシュ 百の腕
クラスロール ブロウストライカー1を取得
シュータスタンスⅢを封印

キャラクター名
ジェノス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハートビート	1							
効果： HPが満タンの時ダメージ+1d								
ブラフ	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
リムーヴトラップ	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
クラスロール	1							
効果：								
シュータースタンスⅠ	1		戦闘前					
効果： ft1点消費、シーン終了まで射撃のダメージ+1d								
ブロウストライカーⅠ	1		イニシアチブ					
効果： ft1点消費、スラッシュブロウの回数回復								
シュータースタンスⅡ	1							
効果： ft1点消費、シーン終了まで射撃の命中+1d								
インテンション	1							
効果： MP最大値+CL								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								