キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	1	0			2
精神	4	0	0			4
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スナイパーライフル	射撃	2r+1		11		
スナイパーライフル：ウェポンマウント	射撃	2r+1		11		
		0				
接近射撃	射撃	12r+1		22		侵食値：12,（マルチウェポン+アームズリンク+コンバットシステム+零距離射撃+コンセントレイト）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ブラックマーケット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ブラックマーケット	2	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：常備化ポイント+[LV*10], 侵食率基本値＋２								
ウェポンマウント	3	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：常備化ポイント[LV*5+5]以下の武器１つ常備化，　侵食率基本値+2								
マルチウェポン	2	3	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：武器２つ，　達成値-[5-LV](最大0)								
アームズリンク	3	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：射撃判定＋LVD								
コンセントレイト	2	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：C値低下-LV								
零距離射撃	3	2	メジャー	至近	ー	対決	ー	
効果：射撃判定+LVD，　「射程：至近」変更								
コンバットシステム：〈射撃〉	3	3	メジャー	ー	ー	対決	ー	
効果：射撃判定＋[LV+1]D								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								