キャラクター名
{交渉型} キュウベぇ

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	UGNイリーガル
オプショナル		年齢	?	性別	?
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %
出自	使命	経験	人類の調査	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	6	1	0			7

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	3	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	交渉	13r+3	8	1		ダイス-7付与
	交渉	22r+3	7	4		3回のみ　シーン間ダイス-10付与(100以上)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
コネ：手配師	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複整体	P	N		
原点	P　傾倒	N　恐怖		
キュウベぇ	P 連帯感	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　14	残り財産P：　12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定ダイス＋Ｌｖ								
オリジン：サイバー	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：社会の判定値+Lv×2								
領域調整	1	2+2	メジャー	-	-	交渉	-	
効果：ダイス+Lv								
絶対の恐怖	1	3	メジャー	視界	-	交渉	-	
効果：装甲無視　攻撃力+Lv								
抗いがたき言葉	7	2	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果：命中時シーン間ダイス-Lv								
コンセントレイト：ソラリス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-Lv(下限7)								
錯覚の香り	5	2	リ/メジャー	至近	自身	交渉	-	
効果：ダイス+Lv								
オーバードーズ	2	4	リ/メジャー	-	-	-	100	
効果：組み合わせたエフェクトLv+2　1シナLv回								
声なき声	★							
効果：								
細菌環境操作	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

人類が創造される前から地球に存在していた一つの賢者の石を核として生まれた量産型のレネゲイドビーイング。
効率を何よりも優先し、切り捨てることを厭わずに目的のために突き進む。
かつて変個体のキュウベぇと出会ったこともあるが、もう二度と関わり合いたくないと確信した。
核のために生きていく生命群なので、目的が達成できるのであれば、自らの生死、ジャーム化等を厭わない。
目的はそのときそのときで変わるが、共通している一貫した目的は人間を最も効率的に理解することである。
PL：キュウベぇ
CN：邪魔

所持品
ウェポンケース
コネ：手配師
医療キット
ロイス
D複整体
1原点　＊傾倒/恐怖
2キュウベぇ　＊連帯感/無関心
3彩花　桜　＊有為/不安
4細波白煌　＊好奇心/敵愾心
5
6