

キャラクター名
伊澄 明羽(いづみ あきは)

プレイヤー名

種族	人間		レベル	2
ジョブ	ダアト		カオスレート	0
国籍		性別	女	年齢 16
クラブ	部		クラス 1	年 1
経緯	憧憬			
好き	約束、鬼道忍軍			
嫌い	携帯電話、同性			

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10	2	12	2d+ 4
青春力	10		10	2d+ 3
政治力	10	2	12	2d+ 4
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 ワンド			射程1 威力1 魔撃2
2 スクロール			射程1 威力2 アウル変換：ダアト
3 シルバーリング			装甲1 魔法制限
4 後輩			[政治力] +2
5 焼きそばパン	支援	単体の《生命力》を2D6点回復する 消耗品	
6 お酒	支援	自身の《アウル》を1点回復し「眠気」を受ける 消耗品	

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			魔力開発			コンセントレート			トワイライト			意思疎通		
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
1	なし		1	なし		1	なし	学力	2	なし		1	なし		
使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	
○	常駐		○	常駐		○	支援		○	常駐		○	補助		
《生命力》の限界値+[授業レベル*5]	《アウル》の限界値+[授業レベル]			指定能力の判定に成功すると《アウル》2点を獲得する1日に[授業レベル]回迄			アシストを行った時、その達成値に+[授業レベル]			いつでも自分の《アウル》を[授業レベル]点まで誰かに渡すことができる					
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	クラブ：読書クラブ			特別講義											
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
1	なし		1	なし		1			1			1			
使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	
○	常駐		○	常駐		○			○			○			
〔読書力〕を[コミュニティレベル*3]	〔学力〕の修正値+[コミュニティレベル*2]														

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力									
使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩													
○			○			○			○			○			

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5