

キャラクター名
市松 創汰(イチマツ ソウタ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	モルフェウス					
オプション	年齢		17	性別		男
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率		33 %
出自	貧乏	経験	喪失	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	15
精神	0	1	3	3		7	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	100		交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
ウェポンケース	
手作りの御守り(思い出の一品)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
砂使い	P	N		
かつての相棒	P 連帯感	N 疎外感		
加納 美鳥	P 感服	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-[LV]								
砂の刃	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV+2]、G値-5計算								
レインフォース	7	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*2]								
ストライクモード	5	6	メジャー	-	単体	対決	80	
効果: 攻撃力+[LV]D10								
スプリットアタック	2	4	メジャー	-	[LV+2]体	対決	80	
効果: 対象変更、1回/シーン								
リフレ:モルフェウス	2	2	リアク	至近	自身	-	-	
効果: C値-[LV]								
守りの砂	★	2	リアク	至近	自身	対決	-	
効果: <RC> でドッジ								
オリジナルツール	7	3	オート	至近	自身	自動	100	
効果: ラウンド間選択技能達成値+[LV*2]、1回/ラウンド								
砂塵の城壁	1	1D10	オート	視界	単体	自動	D	
効果: HPダメージを0に、HP-[10-LV]、1回/シナリオ								
急速分解	★	-	メジャー	至近	参照	自動	-	
効果: 物品に触れるだけで砂にする								

中学生頃までは『錬金術師』の能力を持つ精鋭として“直球勝負”のコードネームを持つ射撃型のチルドレンであったが、ある日を境に武器を作れなくなったことで、全てを失ったチルドレン。そのタイミングが不幸なことにも任務の最中であったため、仲間を失い、落ちこぼれと役立たずのレッテルを貼られ、オーヴァードとしての居場所もなくなった。創造の力を失ったばかりに頃はなんとか再び使えるようにならないものかと訓練していたが、上手く扱いきれずいつしか支部で訓練するだけで邪魔者扱いされるようになり“No.11”と呼ばれ、非戦闘要因として数えられている。

学生という立場だけは失わずに済んだため、それまで貯めた給料を使って高校から野球を始める。オーヴァードの運動能力や反射神経が関係していたのか、もしくは戦場で培った集中力が功を奏したのか、すぐに上達してG市高校の主戦力投手として迎え入れられている。体格が他の選手より劣っており、高校に入ってから野球を始めた立場故、居残り練習したりとコツコツ努力をしている。現在はイリーガルのような生活を送っているが、一応今でも部活の後にこっそり目のつかないところでレネゲイドコントロールの練習をしているらしい。

一般人には元気で明るい本当の性格で接するが、オーヴァード、特にUGN関係者には卑屈。