

キャラクター名
向日葵 ひかげ(ヒマワリ ひかげ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	中学生
	エンジェルハイロウ		年齢	14歳	性別	女性
オプション						
覚醒	償い	衝動	妄想	初期侵食率	32%	
出自	母が望まれた子	継母が望まれた子	経験	秘密	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	18
感覚	6	0	0	2		8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	0	0	1			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	13		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	8r+13				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイプ	消費	
対抗種 [カウンターレスゲイド]	P	N			
解放者	P 遺志	N 悔悟			
まーちゃん(雪代 まゆみ)	P 友情	N 不安			
島並 清廉	P 遺志	N 猜疑心			
夏野 美環	P 友情	N 嫉妬			
花詩 悠華	P 連帯感	N 嫉妬			
ひなた	P 遺志	N なし			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー				-	
効果: いつもの								
光の手	1	2	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定を【感覚】で判定								
滅びの光	5	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力を+[LV*3]「対象:単体」の場合、適用不可。								
破壊の光	4	2	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力+[2] 同エンゲージには攻撃不可。1シーンにLV回。								
空を断つ光	1	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	リミット	
効果: 前提:滅びの光 対象・射程変化 攻撃力+[5] 1シナリオに1回								
主の右腕	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*2]								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う(離脱可) 封鎖の影響も受けない。1シーンにLV回								
主の恩恵	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ダイス+LV個								
マスヴィジョン	6	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+[LV*5] 1シナリオ3回								
イエーガーマイスター	5	4	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果: 攻撃力+[LV*4] ラウンド中自分のドッジ判定-3個								
幻影の騎士団	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド間攻撃力を+[LV*3] 1点でもダメージを受けると終了。								
鏡の盾	7	8	オート	-	-	自動	100↑	
効果: 受けたダメージを全部返す(最大[LV*20]まで) 1シナリオに1回								
絶対の孤独	5	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中した場合、そのラウンド間、対象が行うあらゆる判定のダイスを-[LV+1]個する								

いつもニコニコしている明るい少女。
喜怒哀楽がハッキリしており、嘘がとても下手。
食べることが大好き。

戦う時は満面の笑みで超高熱の光を集め、一斉に焼き払う。

「ぎゅ〜〜〜っとして集めて、パ〜〜〜んってするんだよ!!」

向日葵 ひかげの過去
思い返せば酷い人生だった。
物心ついた時から、私がいたのは暗い牢の中だった。
生まれた村は山奥の集落で、未だ昔からの信仰が根付く土地だった。
だから私達が生まれた時は村中が大騒ぎになった。
双子だったのだから。

