キャラクター名
MEFE

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	15
サポートクラス	ブレイクディーラー	**Lv.1:**	ブレイクディーラー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	4桁ぐらい
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）	特異：悪役			**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	53	26	8	9	11	36	5
ボーナス	17	8	2	3	3	12	1
クラス修正	3	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	20	10	3	3	3	13	2

HP	264
MP	154
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ティルフィング		-1	52		5		-2	
左手									
頭部	ヘルムオブセバス レティ		1			26	26		1
胴部	ミラルフォンコート					13	8	1	
補助	アクセルポインタ		1			8	2		
装身具	アルトエレガン					5	5		
能力値			10	0	3	0	13	6	25
スキル	筋力20%(120) ｶﾞﾝﾊﾞﾚｯﾄ(+15)ｱﾀﾞﾏ(2)ｲﾙﾐﾅｰﾄﾞ(3)ｱﾙﾄﾞﾚｲﾄﾞ(2)ﾊﾞﾙｶﾝﾛｰﾄﾞ(+10)器用値(100%(100))ﾊﾞﾙﾄﾞ(+5%)ﾀﾞﾒｰｼﾞ(+2d)ｸﾘﾃｨｶﾙ(5)		6	135		9	3		5
その他	ｱｻﾙﾄ(25+筋20)　ﾗｯｼｭ(攻+移/31)			76					
総計(右)			17	263					
総計(左)			18	211	3	66	57	5	31
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HPメガ5	
MPメガ5	
MPハイ	
MPメガ	

現在重量：	10		
最大重量：	63	所持金： 13900	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
タフネス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 筋力+3								
ウェポンルーラー	○	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 命中判定に+SL+1								
アルトエレガン	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果 :装身具 重量2 物理防御1 魔法防御1 片手剣に片手剣を装備しているとき、両手持ちの一つの武器、スラッシュアックスとして扱う、命中、ダメージは結合した値にあがる 戦闘中手番を消費し、形態変更できる 変装の追加効果はどちらか片方だけ適用する 剣防御 命中+2 ｸﾘﾃｨｶﾙ値+2 斧防御 命中-2 攻撃力+8 CL8 攻撃力に対する能力値追加 CL12 最初に設定した値力に+2 CL15 物理防御魔法防御+4 CL18 効果を攻撃力に最初に設定したx2に変更させる								
スティンクラッチ	◇	4	攻撃前	-	自身		SL+1/戦闘	
効果： 剣斧変形を攻撃前に行える								
ブレイクノーツ	○	6-2	攻撃	武器	単体	命中		
効果： 剣:+SL4ダメージ 防御力-SL×4 累積、即時適用 / 斧:+SL6ダメージ								
アサルトチャージ	○	5	攻撃代	-	自身	-		
効果： 攻撃力+SL×5								
ファストチャージ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 戦闘開始時にチャージ系を一つ発動することができる、このスキル発動時にチャージゲインは発動しない								
アームズマスタリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： スラッシュアックス命中+1D								
秘奥義	★	-	攻撃時	-	自身		1/シナリオ	
効果： 対象を単体にしダメージに+CL×10								
チャージゲイン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： チャージ系を各コストを1ずつ上げ2つ同時に発動することができる								
リベラル・フォージ	★	4-2	攻撃	-	単体	命中	3/戦闘	
効果 :剣:対象へ防御力を無視したダメージを与える 斧 対象へダメージを与えた後防御力を半減させる 使用後、今とは違う形態へ武器を変化させる、リベレイト・コルタール以外の方法で武器を形態変化できなくなる								
ルインチャージ	★	5	攻撃代	-	自身	-		
効果： その戦闘中自身の攻撃で恐怖を付与するようになる								
バルタ・リクス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 自身の攻撃に筋力*2、または器用*2を追加する								

イベント特殊　HP+45　フェイト+2
イベント3　筋力3-3-3精神3-3-3
能力の種

キャラクター名

MEFE

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リベレイト・コルタール	★	5-2	攻撃	-	単体	命中	3/戦闘	
効果：リベラルフォージ使用後一度だけ使用可能 剣 対象へ+25のダメージを与える 斧 対象に+10Dのダメージを与える 使用後、今とは違う形態へ武器を変化させる、デリウレ・トニトルス以外の方法で武器を形態変化できなくなる								
バーストチャージ	★	8	R開始	-	自身	-		
効果：自身が次に行う攻撃に+200する								
ゲインリベル	★	可変	攻撃	-	単体	命中	1/シナリオ	
効果：剣 消費15 対象に物理魔法低い方の防御を参照し+CL×10のダメージを与える、このスキル使用後自身の攻撃力はその戦闘中-25される 斧 消費10 自身は移動ができなくなる、が、周囲の敵が可能ならば自身を攻撃する用になり、1Rに斧限定、通常攻撃限定で攻撃が二回できるようなる、攻撃一回につきこのスキル発動中攻撃力が+7される、累積可								
デリウレ・トニトルス	★	10-2	攻撃	-	単体	命中	1/戦闘	
効果：リベレイト・コルタール使用後に使用可能 剣 対象へ+CL×11のダメージを与え、与えたダメージの25%のHPを回復する 斧 対象に+CL×15のダメージを与え、自身と対象に威圧を付与する CL10：剣+75斧100 CL15：剣150斧220 CL20：剣250斧320								
ブレイクソウル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：リベラル、リベレイト、デリウレのダメージに+CL*2								
チェアス・ストラート	★	5-2	攻撃	1	単体	命中		
効果：剣 対象へ与えるこの攻撃は魔法防御で防御力を計算する 斧 対象と自身の行動値を入れ替える								
クラッチクロー	★	-	DR前	-	自身	-		
効果：剣 対象は自分と隣接している間移動ができなくなり遠距離攻撃ができなくなる、自身が移動したとき解除される 斧 対象の行動値を5下げる								
ストライク・シーヴァ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：戦闘中武器形態を変更するたびに威力が5ずつ上昇していく　CL15で10、CL20で20ずつ上昇								
リベラルブラッド	〇	-	DR前	-	自身	自動		
効果：HPをSL×10消費する、自身の攻撃に消費分*3の無属性貫通ダメージを追加する								
チェンジヴィースラッシュ	〇	8-2	攻撃	武器	単体	命中	SL*2/シナリオ	
効果：対象に剣形態斧形態両方で一度ずつ攻撃する、このスキルを使用するごとに+SL*10のダメージ増加がつく								
ウェポンブレイダー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：武器攻撃ダメージ+10								
オートガード	◇	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：物防+SL*3　魔防+SL								
レイニード・ボルテ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：1.デリウレ・トニトルス使用後シナリオ中攻撃力に+筋力*2　2.解放スキルの攻撃力に+50　効果2は累積する								
ブーストダッシュ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1/戦闘	
効果：移動マス+3し移動後最初の攻撃に+CL								
サジタリウス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：ブーストダッシュ使用後戦闘終了まで全判定+SL*2 両防御+5								
ラッシュ	★	6	白兵攻撃時	-	自身	-		
効果：白兵攻撃時ダメージに移動力を加算								
ブラフ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：嘘をついて騙す際の精神判定に+1D								
聖なる戦鬼と島の踏破者	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：攻撃に＋10								
ブレイクチェンジャー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：剣形態斧形態の変更するたび攻撃力シナリオ通して＋5								
スピードスター	★	-	攻撃前	-	自身	-	1/戦闘	
効果：次の自身の攻撃が回避不可になる								
ラックステレスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	ブレイクディーラー	
効果：シナリオに1回バーストチャージを3T継続効果に変更する。アサルトチャージの効果に＋好きな能力　デリウレ・トニトルスの効果を剣CL×15、斧をCL×20に変更する								
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：筋力								

キャラクター名
MEFE

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：筋力								
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：器用								
トレーニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：精神								
バイタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：HP+CL								
強者の心得	★	-	パッシヴ	-	自身	-	CL10	
効果：HP+10								
インテション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：MP+CL								
インペリオサル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：MP+精神								
強者の信念	★	-	パッシヴ	-	自身	-	CL10	
効果：MP+10								
イミューンウェイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：防具の移動力補正無効								
ワイテルハーロウ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：移動+5m								
マジカルハーブ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：シナリオ開始時MPハイ1獲得								
ブレイカリバー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	CL10	
効果：武器攻撃力+5								
トレーダー+	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：ごぼう3引き								
成金ゴブリン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：3枚引き								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								