

キャラクター名
パーガトリー

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	FHセルリーダーA	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	150	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	128
肉体	3	1	3	1		8	行動値	12
感覚	2		0	3		5	(非装備時)	12
精神	1		0	1		2	戦闘移動	17
社会	2		0	1		3	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	7		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2							
効果:								
インスタントボム	3		メジャー	至近				
効果: 攻撃力*2、装甲無視、武器加算無								
ギガンティックモード	1		メジャー					
効果: 範囲(選択)に変更、武器自壊。								
ギガノトランス	1		メジャー					
効果: 視界、シーン(選択)に変更。1シーン1回。								
炎の刃	2		メジャー					
効果: 攻撃力*2								
炎の加護	4		マイナー					
効果: +ダイスLV個								
氷の加護	2		マイナー					
効果: 攻撃力*2								
フレイムタン	4		メジャー					
効果: 視界に変更、攻撃力5-LV								
燃える魂	3		オート					
効果: LV*10で復活								
ヴァイタルアップ	1		セットアップ					
効果: [侵蝕値-100]の数値だけHP増加。シナリオ1回。								
生命増強	2		常時					
効果: LV*30を最大HPに加算								
蘇生復活	1		オート					
効果: HP1で復活								
状態復元	1		オート					
効果: バステを受けた直後使用。バステを全て打ち消す。重圧時でも可。								

--	--	--	--	--

