キャラクター名
鳴滝淳

プレイヤー名

種族				**レベル**	2
ジョブ	ディバインナイト			**カオスレート**	+1
国籍		**性別**	男	**年齢**	17
クラブ	部	**クラス**	年	組	
経緯	挫折				
好き	お風呂、静か				
嫌い	怪談、悪魔				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	12		12	2d+ 4
青春力	8		8	2d+ 2
政治力	10	2	12	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 18
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	レイピア			射程1 威力1 クリティカル3
2	メタルシールド			射程0 威力1 装甲2 堅牢2
3	安全ヘルム			装甲2 物理制限 堅牢2
4	阻霊符			
5	阻霊符			
6	お酒			

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	生存訓練	タウント	紳士的対応	神輝掌（シャイニングフィンガー）
レベル	1	1	1	1	2
射程	なし	なし	3	なし	なし
能力				政治力	
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 補助
	《生命力》の限界値+[授業レベル*5]	《生命力》の限界値+[授業レベル*5]	目標の受けたダメージを代わりに受け、ダメージを[授業レベル+目標に対する《好意》]点軽減	誰かの自分に対する《感情値》が上昇したとき、判定に成功すると、目標に対する《感情値》か自分に対する《感情値》のどちらかを1点上昇できる。1日に[授業レベル+1]回まで	基本武器か分類が「武器/拳」のアイテムによる攻撃が成功したときに使用できる アウル一点を消費する事でその攻撃のダメージに+[自分の感情値の合計点]dする。

放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	後援者	委員会			
レベル	1	1	1	1	1
射程	なし	なし			
能力	政治力				
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 補助	○ 常駐	○	○	○
	自由行動を行ったあと、《アウル》1点を消費して判定に成功すると、もう一度自由行動を行える。一回のセッションで[コミュレベル]回まで	〔政治力〕+[コミュレベル*2]			

専攻					
レベル					
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5