

キャラクター名  
二見 秀平(ふたみ・しゅうへい)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36	%
出自	親の理解	経験	約束	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	2r		5		
ハンドレッドガンズ(100↑)	射撃	5r		6		
マルチウェポン	射撃	2r-4		10		コスト3 達成値-4
マルチウェポン(100↑)	射撃	5r-3		12		コスト3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
父親	P 尊敬	N 食傷		
幼なじみの少女	P 慕情	N 不安		
生還者"リターナー"	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	シンドローム	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成、装備								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 《ハンドレッドガンズ》で2個作製								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	<白/射>	-	
効果: 2つの武器攻を合計 達成値-(5-LV)								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	<白/射>	-	
効果: 判定D+LV個								
コンバットシステム	3	3	メジャー	-	-	<射撃>	-	
効果: 判定D+(LV+1)個								
戦神の祝福	3	20	メジャー	武器	-	<白/射>	120↑	
効果: 攻+(LV+4)D シナリオ中1回								
砂の加護	2	3	オート	視界	自身	自動	-	
効果: 判定D+(LV+1)個 1ラウンド1回								
万能機具	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 日用品の作成 <RC>にて判定								
ドクタードリトル	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: あらゆる言語の理解 <交渉>にて判定								
無上厨师	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 料理の再現 <RC>にて判定								

EA準備