キャラクター名
乾　巧(タクミ・イヌイ)

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	不明
出自（効果）	不明			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	8	8	8	22	9
ボーナス	5	6	2	2	2	7	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正	2	2	2			2	
能力値	9	9	6	2	2	10	3

HP	90
MP	69
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	5	43	0	19	9	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	ディアスドライバー[1/1/1]								
能力値			9	0	6	0	10	8	14
スキル	改造人間1							5	5
その他									
総計(右)			14	43	6	19	19	13	19 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 3 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
カイザフォン	

現在重量： 1		
最大重量： 30	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	3	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージロール直前に使用。その攻撃のダメージに＋（SL×2）Dする。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア、シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を対象：単体※に変更、ダメージに＋CL×10する。								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 物理防御力＋SL×3。この効果はシーン終了まで持続する。								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果： ≪ディフェンダー≫5で取得可能。ディフェンダーの効果を物理防御力と魔法防御力に＋SL×3に変更する								
フルディフェンス	1	5	フリーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果： ≪ディフェンダー≫と同時に使用する。≪ディフェンダー≫がフリーアクションで使用可能になる。								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【物理防御力】に［SL×2］、【魔法防御力】に＋SLする。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 白兵攻撃のダメージ＋【筋力】。メインプロセス終了まで持続								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲（SL×2体）	命中判定	両使用	
効果： "1つのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う。 クリティカル：ダイスロール増加"								
リバウンドバッシュ	1	3	バッシュ	-	自身	自動成功	-	
効果：≪ブランディッシュ≫3で取得可能。≪バッシュ≫と同時に使用。そのバッシュの対象を範囲（6体）に、射程を至近に変更する。								
モンク	★							
効果：								
制約ルール:無手の誓い	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 素手の攻撃、CL+7								
カラテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 素手攻撃のダメージ+10								
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 素手の命中判定+1D								

記憶の欠片で覚えているのは幼い頃の事…、既に神殿で育てられていたという事。
元々名前がなく試験体45号と呼ばれていた。
神殿の中には家族と言える人もなく、友人もいなかった。
唯一、少し心を開いていたのは神官長のバンだけであった。
元ディアスカイザ…現ダイナカイザである前任者プミルム・スカーレットの捜索
そして、ダイナカイザの破壊と西方の平定を使命に旅立った。
その際、自身の脳裏に浮かんだ名前…、乾巧(タクミ・イヌイ)と名乗ることにした。
旅立ちの日、バンからバイクを受け取っておるが、何を動力にして動いているのかは不明。
口が悪く、人付き合いが苦手、要は奥手。
現在はイニシオの森で出会ったライナに鍛えて貰っている。
実は根は仲間思いで友情に熱く素直、心優しい性格の人物である。
夢は世界平和の為の統一。
その為なら自身の信念である不殺を無とし、殺すことも厭わない。
命中:3d6+4
攻撃:2d6+24
武器の攻撃力の項目
無手の誓い+カラテ+ウェポンフォーカス:格闘+スペシャライズ+アイアンフィスト

個人スキル+特殊アイテム
レベル:1
名称:ディアスドライバー
種別:防具

キャラクター名
乾　巧(タクミ・イヌイ)

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

乾　巧(タクミ・イヌイ)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
制約ルール:改造人間Ⅰ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：貴方はモエラドによって肉体を改造され、より強固な体となった。 だが、それは同時にーーー								
ミアズマ――――――ク	1							
効果：下記参照								
ミアズマフロウ	1							
効果：下記参照								
ミアズマスタンド	1							
効果：下記参照								
マシンリム(モエラド)	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：筋力　器用　敏捷能力値+2								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：最大MP+CL								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：重量制限が筋力基本値×2								
ハンティング	1							
効果：								
フィッシング	1							
効果：								
レストタイム	1							
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：ポーションのアイテムを1個使用する。								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：運動や勉学に励んだことを表すスキル。								
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：運動や勉学に励んだことを表すスキル。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：狩猟の際に出会った、噂で聞いたなど、様々なエネミーについて知っていることを表すスキル								
オウルアイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：夜目が利くことを表すスキル。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :何者かに追われてきた、様々な命の危機に遭遇してきたなどの理由により、危険に対する独特の勘が養われていることを表すスキル。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								