

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	2
アザースークエンス	サジタリア	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	14	0	0	14	44 %
運	8	4	0	12	42 %

HP	40
MP	38
移動時 ウィル	7
戦闘時 ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー (ライフル)				5	4			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		16	0	9	42	0	9	14	0
アーツ									
その他									
総計(1)		16 %	0	9 %	47 %	4	9 %	14	2
総計(2)		16 %	0	9 %	42 %	0	9 %	14	2
総計(両)		16 %	0	9 %	47 %	4	9 %	14	2

所持品	
活動基本装備	

所持金：

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
スピキュレーション	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果： ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
トランスミューテーション	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果： キャラクター作成時のみ取得可能 アザースークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え							
ラビッシュ	1/1	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： あなたがベットに成功した時、使用できるそのベットで得たウィルを代わりに対象に与える							
カスタムショット・ライフル	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果： 《トゥーハンド》と重複して取得できないあなたの装備しているショットのデータを、装備している間、命中修正に+4%する							
セルフ・エスティーム	1/		アクション	自身	自身	0	
効果： 公式リプレイアーツ							
ブレッジ・アボイド	1/		アクション	自身	自身	0	
効果： 公式リプレイアーツ							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							