キャラクター名
霧月雪姫

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	イラストレーター
オプショナル		年齢	21	性別	女性
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	41 %
出自	転生体/最後の希望	経験	煩悶	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	2	3		8
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	8r+1				③+④+⑤+⑥。ガード値+25。受ける(予定の)ダメージ-5D。カバーリング行動消費なし。
霧雪ロンド		0				③+④+⑤+⑥。ガード値+25。受ける(予定の)ダメージ-5D。カバーリング行動消費なし。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
アクセサリー	
コネ:情報屋	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
霧月雪姫	P 遺志	N 疎外感		
夏目日向	P 純愛	N 疎外感		
リリー・コードベル	P 好意	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： クリティカル値を-LVする(下限7)。								
氷の城塞	5	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果 :そのラウンドの間、受けるあらゆるHPダメージを-［LV×3］する。ラウンド中に戦闘移動、全力移動、離脱のいずれかを行うと効果を失う。								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 受ける(予定の)ダメージを-(LV)D点する。1ラウンドに1回。								
蒼き悪魔	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ガードを行う際に宣言。攻撃してきたPCに［LV×3］点のHPダメージ。1ラウンドに1回。								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 宣言したガードの間、ガード値を+［LV×5］する。								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： ダメージロール直前にカバーリングを行う。これは行動済みにならず、行動済みでも使用できる。1メインプロセスに1回。								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定のダイスを+LV個する。侵食率初期値を+5する。								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： そのシーンの間、【精神】を使用した判定の達成値を+［LV×2］する。								
流血の胞子	2	2+4	メジャー	視界	-	〈RC〉	100↑	
効果： 射撃攻撃。命中で対象に邪毒ランク2。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

tangent line not crossing(交わらない接線)
球のある接線と平行な接線は無限。
魂と魄が交わる間、世界は正しく動き出す。
5分間で何が出来る？