

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ルーズ _____

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドラゴネット			境遇	大成功
出自(効果)	英雄			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	8	6	12	8
ボーナス	3	3	3	2	2	4	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	4	5	2	3	5	2

HP	34
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		4	0	5	0	5	8	9
スキル									
その他									
	総計(右)		5	4					
	総計(左)				5	4	5	8	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バッグパック	
ベルトポーチ	
ランチボックス	
キャップライト	
毒消し	
MPポーション*3	
ココナッツミルク*3	
森林冒険セット	

現在重量: 14
 最大重量: 17
 所持金: 5
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スティール	2	3	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: DR直後にドロップ品決定ロールを行う								
	◇							
効果:								
AM: 格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器命中に+1d								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+【精神】								
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 交渉や説得などの【精神】判定に+1D								
トレジャーハンターI	★	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果: ドロップ品決定ロールを行なった直後に使用、フェイトを1点消費してさらにドロップ品決定ロールを行なう								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

グラスウェルズ王国出身、名家の生まれで親と共に国に貢献してきたが内乱により消滅復讐を誓い名を偽名にして冒険車兼盗賊として生きている。(英雄、大成功、復讐)

何にどうされたわからないけどきつとGMが教えてくれる…。