

キャラクター名  
クレメントベッセマー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	38
冒険者Lv	7	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	0		のめりこむ趣味がある 未だ叶わぬ夢がある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2			8	1
体	14	敏捷度	6			12	2
		筋力	4	3		21	3
心	10	生命力	6	1		20 + 1	3
		知力	10	4		24	4
		精神力	8	1		18 + 1	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/サイア	2		
アルケミスト	7		

戦闘特技			
防具習熟/金属鎧	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
連続賦術	A13 p		p
賦術の極意	A13 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	
クラッシュファンク	
ヴォーパルウェボン	
パラライズミスト	
エンサイクロペディア	
バインドアビリティ	
ミラージュディズ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートメイル		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	-2	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ -2	10

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭 シルクハット	
耳	
顔 赤の眼鏡	
首 聖印	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
インベントリ:5 マーチャント:2	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗

