キャラクター名: フェルディナンド・ナスィーム（フェル）

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	Male	年齢	12
冒険者Lv	3	経歴	有名人の友達がいる、育ての親に拾われた、毒を飲んだ（食べた）ことがある 無理やりまきこまれて冒険に		
経験点	1790				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	2			10	1
		敏捷度	6			14	2
体	5	筋力	5	1		11	1
		生命力	10	1		16	2
心	9	知力	16			25	4
		精神力	12	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	4	5	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 4	11	6											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 4	10	6											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 4	11	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア	魔動機術の行使に使用
顔		
首	マギスフィア	魔動機術の行使に使用
背中	ガンベルト	最大収納可能弾丸数+12
右手		
腰	ガンベルト	最大収納可能弾丸数+12
足		
その他	マギスフィア	魔動機術の行使に使用

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フェルディナンド・ナスィーム（フェル）

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
保存食（1週間）	○□□○□□
着替えセット（1週間）	○□□○□□
<以下装備中>x2	○□□○□□
サーペンタインガンx2	○□□○□□
トラドール	○□□○□□
マギスフィアx3	○□□○□□
ガンベルトx2	○□□○□□
通常弾*12x4	○□□○□□
活性弾*12	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 4505 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0