キャラクター名
リバス＝ミアズマ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	82
冒険者Lv	9	経歴	有名人の友だちがいる		
経験点	0		予知夢を見たことがある		
			一箇所に5日以上滞在したことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	3		18 + 1	3
		敏捷度	6	1		17	2
体	2	筋力	1	5		8	1
		生命力	6	4		12	2
心	14	知力	9	12		35 + 1	6
		精神力	8	10		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
フェアリーテイマー	9		
レンジャー	7		
セージ	6		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
スローイング	2-228 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
両手利き	1-283 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
双撃	1-280 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	3	2
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 3	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	15			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物の知識が頭に流れ込んでくる。怖い。
耳		
顔	ひらめきメガネ	なおダテメガネ。
首		
背中	インテリアニマルサック	口が悪い。
右手	知性の指輪	これによるカンニング被害が多発している。
腰	グリーンベルト	ここはお外…ここはお外…。
足	ロングブーツ	蒸れる。
その他		

	装備品	説明
左手	巧みの指輪	さくらんぼの茎を舌で結べるようになる。

その他メモ

アラン…いや、リバス＝ミアズマは、元々はテラスティア大陸に生を受けたエルフであった。
旅の行商団の中に産まれ、幼いときから商いの手伝いをしつつ、各地を転々としていた。
両親が薬草売であったために、リバスにも幼い頃から薬草や薬品のたぐいの知識を身につけさせれていた。
そんな生活を50年ほど続けたある日、リバスは急に、どうしても行商団を離れて旅をしたくなった。
成人してからは一人の商人として行商団とともに行動をしていたが、ふと、自分ひとりの旅というものを経験したくなったのだ。
行商団は来る者は拒まず去る者は追わず。またいつでも帰ってこいとリバスを見送り、リバスはひとり旅にでた。
といっても、やることはあまり変わらなかったが。
薬品の知識を活かして旅の薬師をしつつ、自分の好きなところへ行く。当然自分一人なので、なにもかも自己責任だ。
野犬に追われたり、テントが水没したり、山賊相手に薬を融通してどうにか誤魔化したり。
行商団にいた頃にはほぼ無かったハプニングが、毎日のように起こる。
リバスは「出てこなきゃよかった」と「出てきてよかった」を繰り返しながら、少しずつ自分の旅を進めていった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リバス＝ミアズマ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
華美なる宝石ケース&宝石	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x5	○□□○□□
ヒーリングポーションボールx10	○□□○□□
ヒーリングポーション+1ボールx5	○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□
トリートポーションボールx3	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーションボールx3	○□□○□□
アンチドーテポーションx2	○□□○□□
アンチドーテポーションⅡ	○□□○□□
スカーレットポーションボール	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
魔香水ボールx2	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□