

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	カヴァー
	サラマンダー		
オプション		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 120 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	64
肉体	4	0	0	1		5	行動値	17
感覚	0	0	0	5		5	(非装備時)	17
精神	2	0	0			2	戦闘移動	22
社会	2	0	0	2		4	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	5		RC			交渉		
回避	2		知覚	4		意志	6		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
PDW	射撃	5r+4		9		同インゲージ 攻撃不可
ナイフ	射撃	5r+4		2		
白熱	白兵	5r+4	4	10		素手データ
射撃コンボ	射撃	8r+5		+25		HP15消費 行動不可付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
炎神の怒り	3		m/r					
効果:	肉体判定ダメージ+6 HP-3							
灼熱の結界	5		オート					
効果:	ガード値10							
火の檻	1		マイナー					
効果:	同インゲージ 封鎖							
白熱	5		マイナー					
効果:	素手データ変更							
炎の刃	5		Xジェー					
効果:	攻撃力+10							
インフェル	1		Xジェー					
効果:	HPダメージを与えた場合行動不可							
終末の炎	1		マイナー					
効果:	HP15消費 攻撃力+15							
揺るぎなき心	1		マイナー					
効果:	暴走以外のバステ1+1個回復							
生命増強	2		常時					
効果:	最大HP増強							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:	
効果:	
効果:	
効果:	
効果:	