キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	中学生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
基本通常攻撃(侵食値：10)	ＲＣ	5r+2		9		1G3回、シーン(選択)、装甲無視(コンセントレイト+結合粉砕+コキュートス)
本番通常攻撃(侵食値：18)	ＲＣ	9r+2		32		1G3回、装甲無視(コンセントレイト+クロスバースト+プラズマカノン+結合粉砕+イレギュラーシフト)
本番全体攻撃(侵食値：18)	ＲＣ	9r+2		34		1G3回、1G3回、シーン(選択)、装甲無視(コンセントレイト+クロスバースト+結合粉砕+コキュートス+イレギュラーシフト)
本番全力攻撃(侵食値：22)	ＲＣ	9r+2		44		シーン(選択)、装甲無視(コンセントレイト+結合粉砕+コキュートス+クロスバースト)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-[LV](下限:7)								
クロスバースト	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果： 攻撃力+[LV*4]、判定ダイス-2								
プラズマカノン	1	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果： 攻撃力+[LV*5]								
結合粉砕	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュアブリード	
効果： ダイスボーナス+[LV]、装甲無視								
コキュートス	3	4	メジャー	視界	シーン(選択)	RC	Dロイス	
効果： 1G3回、攻撃力+[LV*3]、判定ダイス-2								
イレギュラーシフト	1	4	メジャー	-	-	効果	Dロイス、100↑	
効果： 1G3回、あらゆる判定ダイス+5								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								