

キャラクター名
ライナ・オーンスタイン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	28
冒険者Lv	5	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	1640		命を助けられたことがある まだ恋をしたことがない		

技 体 心	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
	7	器用度	6	2		15 + 1	2
		敏捷度	9	2		18	3
	9	筋力	9	2		20	3
		生命力	7	1		17	2
	5	知力	6	1		12	2
		精神力	11	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
マジテック	1		
スカウト	5		
エンハンサー	3		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名目	点数
キャッツアイ			
マッスルベアー			
ビートルスキン			
HP強化			
騎獣強化			
高所攻撃			
チャージ			
人馬一体			

名誉アイテム	点数
シエルブレイカー専用化	50
冒険者ランクブロードソード	100

名誉点 所持 37 /合計 187

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シエルブレイカー	2H片	18	1	2d+ 8	12	9	38										
シエルブレイカー	1H両	18	1	2d+ 8	12	9	28										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
初期分免除	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
魔晶石3点×10	○□□○□□
魔晶石1点×10	○□□○□□

所持金	7093	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	9	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 7	2d+ 8	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	器用指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他マジスフィア小	

装備品	説明
左手	器用指輪

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：最高の冒険者になるため 若い頃から冒険を続けている女性。しかし28にもなり、大きな功績に恵まれることもなく、自身の成長の限界も感じつつある。良い人でも見つけて冒険者を引退しようかとも考えているが、冒険者稼業のせいでキツくなってしまった性格のせいで、寄りつく男は少ない。何にせよ、自分に回ってきた依頼はしっかりとこなす。実力の高低は別として、積み重ねてきた経験だけは、彼女を裏切らないのだから。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓