

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	パロール		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
	オルクス					
オプション		年齢	13	性別	内緒です	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	41%	
出自	待ち望まれた子	経験	力の暴走	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0	1		4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	5
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN幹部					
コネ: 噂好きの友人					
最大財産P:	8	残り財産P:	4		

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
複製体	P	N		
玉野椿	P 傾倒	N 劣等感		
UGN職員	P 誠意	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: パロール	2	2						
効果: いつもの								
縮地	5	2	オート	至近	自身	自動	シナリオ4回	
効果: 移動じゃなかった								
バックスタブ	3	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 縮地使用のメインプロセス時白兵攻撃+lv*5								
カ場の形成	3	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: ラウンド中対象の攻撃力+lv*2								
小さき魔眼	3	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: パロールの攻撃力+lv*2								
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	白兵		
効果: 攻撃+lv 装甲無視								
ディステーション	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果: 社会で判定								
シャイニングアーム	1	2	マイナー	至近	自身	白兵	複製体	
効果: 素手変更 +感覚								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行移動								
ポケットディメンジョン	1		メジャー					
効果: 四次元ポケットだと解釈してます								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とまるはいっぱいほしいのです。  
男のように頼られて、女のように守られて  
かわいがってもらいたいのです。  
全部全部ほしいのです。