

キャラクター名 シェーシャ・アトゥナンテ
 プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	操霊術師	性別	♀	年齢	28
冒険者Lv	7	経歴	人族の利益になることをしている		
経験点	0		人族と蛮族の違いがよくわからない 創造性に目覚めた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			13	2
体	7	敏捷度	10			18	3
		筋力	5	1		13	2
心	16	生命力	8	3		18	3
		知力	11	4		31 + 1	5
		精神力	6	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	7		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技		魔法誘導	魔法拡大/数	マリオネット	魔法収束
		IB32 p	IB39 p	IB38 p	IB39 p
		p	p	p	p
		p	p	p	p
		p	p	p	p
		p	p	p	p
		p	p	p	p
		p	p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	
軍師の知略	
神速の構え	
強靱なる丈陣 II 安精	
強靱なる丈陣 II 精定	

名誉アイテム	点数
例外的存在	70
ティルダンカル古代光魔党	50
ティルダンカル光魔二条	20
光魔の印専用化	50
名誉点 所持 10 /合計 200	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	0	13										
牙				2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
強く魔化された石	○□□○□□
ザクロ石の活力(中)	○□□○□□
琥珀の目(中)	○□□○□□
黒曜石の盾(中)	○□□○□□
魔晶石(3)x5	○□□○□□
マテカ(緑) Bx5	○□□○□□

冒険者セット	○□□○□□
人形x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 560 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	4	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 10	2d+ 11	50	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	7			
操霊魔法	7	13			
深智魔法	1	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中	
右手 知力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 光魔の印	

その他メモ	自動失敗チェック
攻め潰す、ではなくそれをはねのけ、押し潰す、といった防衛戦に興味を持った蛮族。そして防衛線を学ぶなら相手は強大なほうがいいよねっていうノリで人族側につく。人族の側についたときは、奇襲を仕掛けようとする野良蛮族から人族の姿のまま村人を守護、指揮して守ること数回、ようやく信頼されたかな?といったところで出奔。妖魔系(ゴブリン、ボガート)しか来なくて面白くないのだ。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓
その村で関わった女の子から教わった裁縫がなんとなく趣味となり、操霊術で使う人形は自作するようになった。ただし愛着が湧くわけでもなく、ガンガン使い捨てる。の割りには凝った作りをしている	○□□□㉔ ○□□□㉕ ○□□□㉖