

キャラクター名 _____
アル

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	600		師と呼べる人がいる まだ旅をしたことがない		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9				18
体	5	敏捷度	3			12	2
		筋力	7			12	2
心	7	生命力	7			12	2
		知力	11			18	3
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
レンジャー	2		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技	能力値	ボーナス
ターゲットィング	1-280p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数
怒涛の攻陣	
鉄壁の防陣	

名誉アイテム	点数

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	3

鎧と盾	必要ランク		必要筋力		必要回避力		必要防護点	
	鎧	盾	筋力	回避力	防護点	鎧	盾	
クロスアーマー			1					2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能	合計値					0		2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中威力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ショートボウ 射程20m	2H	2		2d+	4	10	3	12										
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
所持金	1125	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+	0	2
					18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4	4
		2d+	4	4
				12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	
右手	
腰	
足	
その他	矢筒

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
能力値は2.OAW記載の割り振りルールより 10(9)-25(3)-5(7)-5(7)+40(11)-15(5)=0	<input type="checkbox"/>
フェロー行動表	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
出目 行動内容 台詞 達成値 効果	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
1~2 鉄壁の防陣 「全員防御を固めろ！一瞬の隙も作るな！」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
3~4 怒涛の攻陣 「たなみかける!!!」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
5 レンジャー観察判定 「ストップ。ちょっと待ってください。」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
6 ショートボウで攻撃 「僕だって・・・狩人だ!!!」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
オリジナル特殊能力『指揮者の才能』	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
戦闘中このフェローの行動によって既に発生している鼓咆と同じ種別の鼓咆を再び行うことになった場合、その鼓咆のランクをIIに上げる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

名誉点 所持 0 /合計 0