

キャラクター名 シェーシャ・アトゥナンテ
 プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	操霊術師	性別	♀	年齢	28
冒険者Lv	15	経歴	人族の利益になることをしている		
経験点	70		人族と蛮族の違いがよくわからない 創造性に目覚めた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	2		15 + 18	5				
体	7	敏捷度	9	3		20 + 18	6	コンジャラー	15		
		筋力	2	3		12 + 18	5	エンハンサー	5		
心	16	生命力	11	13		31 + 18	8	アルケミスト	2		
		知力	12	26		54 + 19	12	ウォーリーダー	8		
		精神力	9	13	5	43 + 18	10				

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
魔法収束	IB39 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p		p
足さばき	2-227p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ 行使判定+2、魔法の武器 戦旗杖加工	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
牙				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	13	25			
操霊魔法	15	33			
深智魔法	13	33			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 25

MP
147

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	装備枠その他
顔 ラル=ヴェイネの伊達眼鏡	
首 ラル=ヴェイネのチョーカー	
背中 ラル=ヴェイネの肩掛け	補助動作で特定属性に対して抵抗+1、D-1
右手 ラル=ヴェイネのマリソング	ダメージ魔法の与ダメージ+2
腰 ラル=ヴェイネの飾り布	
足 ラル=ヴェイネのパンツ	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 光魔の印	
アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ストロングブラッド	強靱なる丈陣 iii	心清	
ビートルスキン	強靱なる丈陣 IV	賦活	
メディテーション			
アンチボディ			
スフィンクスノレッジ			
ファイアブレス			
バークメール			
クラッシュファンク			
軍師の知略			
堅陣の構え			
強靱なる丈陣 II 安精			
鉄壁の防陣 II 堅体			
鉄壁の防陣 III 甲盾			
鉄壁の防陣 IV 無敵			

— その他メモ —

攻め潰す、ではなくそれをはねのけ、押し潰す、といった防衛戦に興味を持った蛮族。
 そして防衛線を学ぶなら相手は強大なほうがいいよねっていうノリで人族側につく。
 人族の側についたときは、奇襲を仕掛けようとする野良蛮族から人族の姿のまま村人を守護、指揮して守ること数回、ようやく信頼されたかな？といったところで出奔。
 なにしる妖魔系（ゴブリン、ボガート）しか来なくて面白くないのだ。

最近バイオレンスになった。うん、最近。

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

