キャラクター名
灰島　惟臣

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	傷心の高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	殺傷	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：噂好きの友人	
コネ：情報屋	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D・亜純血	P	N		
山岡歩と草薙静（故人）	P 執着	N 悔悟		
敷島　あやめ	P 憧憬	N 隔意		
家族	P 幸福感	N 恐怖		
山蔭　東	P 尊敬	N 不安		
ディコイ・シェルク（PC3）	P 感服	N 不快感		
佐堂長明	P 執着	N 憎悪		

最大財産P: 6	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	3	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動	-	
効果：<白兵>として機能する武器。超高温の剣。通称・蒼炎剣								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：CR値-LV								
炎の刃	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：攻撃力+[LV×2]								
音速攻撃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：攻撃判定ダイス[+LV]。								
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：全力移動の後に白兵攻撃。								
結合粉砕	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	ピュア	
効果：判定ダイス[+LV]。装甲無視。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

初期経験点：130点（フルスクラッチ）

目立った不自由をせず、のんびりと日々を過ごしてきた少年。
両親がサラマンダーのオーヴァードだったが、本人は高校生に上がるまで覚醒していなかった。
だが中学生最後の春休み（高校に上がる前）に、ある事件に巻き込まれて、覚醒。その時友人二人を殺してしまう。
現在高校生の彼は、この能力を憎み、過去に囚われ続けたまま、人を避けながら生活をしている。

コードネームについては、あまり良く思っていない。

＜覚醒の具体的な流れ＞
惟臣と友人二人が事件に巻き込まれる。
その時友人一人を見殺しにし、それが原因で覚醒。しかし覚醒直後の衝動により、さらにもう一人いた友人を殺してしまう。（覚醒：犠牲と経験：殺傷）

＜山蔭　東との関係＞
覚醒の切っ掛けとなった事件で重傷を負った惟臣を診てくれたのが、山蔭だった。

プラズマを誘導し、超高温の剣を象って攻撃する。視覚的にはそれが真っ青な剣に見える。通称・蒼炎剣。

それにしてもハヌマーンのくせに鈍足とはこれいかに。