キャラクター名: ヘヴィ・ブレイファン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	7	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		大切な約束をしている		
			空腹のあまりに失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11			20 + 1	3
		敏捷度	7			16 + 2	3
体	5	筋力	11			16	2
		生命力	3			8	1
心	7	知力	8			15	2
		精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	3		
スカウト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	10	9

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 10	10	6											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
魔晶石(2点)x10	○□□○□□
弾丸(12発) x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1220 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

戦闘特技

狙撃	1-293p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
牽制攻撃	1-286p		p
射手の体術	2-227p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 150 /合計 150

装備品		説明
頭	帽子	兎耳を模した飾り帽
耳	スポッタードール	
顔		
首		
背中	マギスフィア（大）	
右手	敏捷の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	バレットスリンガー	弾丸12発
その他	敏捷指輪	

装備品		説明
左手	器用指輪	

その他メモ

冒険の理由：親に言われて
元孤児。幼いころに（彼らも貧しかったが）タビットの夫婦に拾われ、彼らの下で生まれ育った。
成人した日に親に冒険者になることを勧められたなりゆきで冒険者を始めた。とはいうものの、十分に金を稼いだら家に戻り、家族に貧しくない暮らしをさせてあげたいと思っている。
彼女自身が（タビットと比べると）大食漢なので、貧困の原因の一つでもあったのだが……それはまあ、夫婦のやさしさのおかげで気づかないでいるようだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟