

キャラクター名
立川シーシャオ

プレイヤー名

シンドローム	バロール ソラリス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	館長(博物館)
	エンジェルハイロウ		年齢	27	性別	女
オプション	覚醒	命令	衝動	加虐	初期侵食率	30%
出自	名家の生まれ		経験	UGNへの忠誠	邂逅	同士

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	3	1	2			6	戦闘移動	13
社会	4	0	0			4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉	2	
回避			知覚			意志	1		調達	4	
運転:			芸術:			知識:メディア論	2		情報:UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:警察	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
特殊プラスチックシールド	白兵	1r-2	4	0		ポリカードネット製の盾。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
携帯電話	
アクセサリ	
コネ:手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
因幡 薫	P 尽力	N 憤懣		
霧咲 真空	P 庇護	N 不安		
テレーズ・ブルム	P 純愛	N 偏愛		
佐和山 光彦	P 好奇心	N 脅威		
支倉 梁 (はせくら りょう)	P 慈愛	N 不安		
響	P 友情	N 不安		
りゅうねえ	P 尊敬	N 不安		

最大財産P: 16 残り財産P: 11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー					
効果: C値-LV(下限値7)								
黒の鉄槌	4	1	メジャー	視界		対決		
効果: [攻撃力+[Lv*2+2]]の射撃攻撃。同一エンゲージのキャラクターは選択不可。								
魔王の理	4	2	メジャー			対決		
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
因果歪曲	2	3	メジャー		範囲(選択)	自動		
効果: エフェクトの対象を「範囲(選択)」に変更。同一エンゲージのキャラクターは選択不可。1シナリオLv回まで								
光芒の疾走	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動。離脱可能、エンゲージや封鎖の影響を受けない。1シーンLv回まで								
流血の孢子	3	2	メジャー	視界		対決		
効果: 射撃攻撃。命中時、対象にバッドステータス「邪毒」付与。邪毒のランクはLvとする								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンボ: 何某のジャッジメント 条件: 無し
 組み合わせ: コンセントレイト+魔王の理+黒の鉄槌
 タイミング: メジャー 技能: <RC>
 難易度: 対決 対象: 単体
 射程: 視界 侵蝕値: 5
 ダイス: 6(100%↑時6) CR値: 8(100%↑時7)
 攻撃力: 18(100%↑時22)

射撃攻撃。同一エンゲージのキャラクターは選択不可。

コンボ: ウェパルの裁決 条件: 無し
 組み合わせ: コンセントレイト+魔王の理+黒の鉄槌+流血の孢子
 タイミング: メジャー 技能: <RC>
 難易度: 対決 対象: 単体
 射程: 視界 侵蝕値: 7
 ダイス: 6(100%↑時6) CR値: 8(100%↑時7)
 攻撃力: 18(100%↑時22) 状態付加: 邪毒ランク3 (100%↑時ランク4)