キャラクター名
空繰　返出(カラクリ　カエデ)

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	インフィルトレイター			**カオスレート**	0
国籍		**性別**	女性	**年齢**	16
クラブ	部	**クラス**	2 年	6 組	
経緯	自由				
好き	愛、空想				
嫌い	恋バナ、現実				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10		10	2d+ 3
青春力	10	2	12	2d+ 4
政治力	10	2	12	2d+ 4
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 12
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	オートマチック		銃	射程3/威力0/精度2/アウル変換:インフィルトレイター
2	ロングコート		魔装	装甲1/物理制限/堅牢3
3	ステップシューズ		アクセサリ	装甲1/物理制限/高速1
4	私服		娯楽	[青春力]の修正が2点上昇する、この効果は累積しない
5	マスコットストラップ		娯楽	<アウル>1点を回復する、1セッション1回
6	ポーション		食物	何時でも使用出来る、キャラクター一人の生命力を1d6点回復、消費アイテム

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
悪運強化	予知夢	敏感感覚	回避射撃	マーキング
レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
1 無し	1 無し 学力	1 無し	1 1 青春力	1 無し
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 補助	○ 常駐
戦闘中、自分が参加した行為判定が大失敗する度、<アウル>を[授業レベル*1]点獲得する	自分が何らかのロールテーブルを使った後に使用できる、指定能力の判定に成功すると、そのサイコロを[授業レベル*1]度まで振り直す事が出来る	デート中、表をサイコロを振る直前に使用出来る、サイコロ1つの眼を6に出来る、表の結果が46，56，66の場合、上昇する<感情値>が更に1点上昇する、(<感情値>が変化しない場合は、上昇しない。)この効果は一回のセッションに[	戦闘中、射程内の誰かがダメージを受けた時に使用できる、<アウル>1点を消費して自分の携行品欄にある武器一つを選ぶ、指定能力の判定に成功すると[授業レベル+その武器の射程]d6点だけそのダメージを減少する	デート判定の達成値が[授業レベル*3]点上昇する、更に、デートで自分が攻め気キャラになった時<アウル>を1点獲得する

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
委員会	クラブ			
レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
1 無し	1 無し	1	1	1
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○	○	○
[政治力]の修正が2点上昇する	恋力と言う副能力を獲得する、副能力の基本値は[コミュレベル*3]点に成る			

専攻

レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5