キャラクター名

ツヴァイ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
白い部屋	
手術台	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	ターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がターンを迎えた敵（NPC含む）を倒した時、あなたはカウントをプラスターンを迎えたNPCの時同様効果を発揮（ユーバ効果は１回まで）。同じ攻撃対象にそれぞれ異なるカウントのマニュバを使用してもいい（敵を倒しカウントが自身に戻ってきたら）。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		殺激		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。