キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	4r-1	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：Sa	2	2%	メジャー					
効果：								
氷炎の剣	3	3%	マイナー					
効果 :シーンの間、以下のデータの武器を作成し、装備する。 種別：白兵、技能：〈白兵〉、命中：-2、攻撃力：+[Lv+6]、ガード値：6、射程：至近								
氷の回廊	2	2%	マイナー					
効果： [飛行]状態で戦闘移動を行う。その際、移動距離を+[Lv*2]mする。								
結合粉砕	3	4%	メジャー			シンドローム	ピュア	
効果： 組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。さらに、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。								
クロスバースト	5	4%	メジャー			シンドローム	80%	
効果： 組み合わせて行う攻撃の攻撃力を+[Lv*4]する。ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスは-2個される。								
氷の理	★							
効果：								
炎の理	★							
効果：								
快適室温	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								