

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	11	器用度	6		11	28	4	ファイター	7		エンハンサー	3
		敏捷度	4		8	23	3	ソーサラー	4		アルケミスト	9
体	2	筋力	6		13	21 + 2	3	コンジャラー	5		グリモワール	15
		生命力	13		45	60	10	プリースト	8			
心	12	知力	6		18	36 + 2	6	レンジャー	15			
		精神力	18		25	55	9	セージ	12			

戦闘特技			
タフネス	2122 p	ターゲティング	1-280p
ルーンマスター	1B34 p	マルチアクション	1-292p
治癒適性	2122 p	足さばき	2-227p
不屈	2123 p	命中強化	2-230p
ポーションマスター	2123 p	魔力強化	2-230p
韋駄天	3142 p	魔法収束	1-291p
縮地	3143 p	魔法制御	1-291p
鋭い目	2120 p	魔力撃	1-292p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
マナ耐性	3144 p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 / 合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイヤの魔道甲冑	29	-1	13
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				6
回避技能			合計値	9 19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								デモンズブレード	2H	1	7	2d+ 9	10	0	50				
デモンズファンク	2H #	1	7	2d+ 9	10	0	10												
デモンズファンク	2H #	1	7	2d+ 9	10	0	10												

一般装備品 (消耗チェック)	
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	175000	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	33 m	99 m	2d+ 9	19	126

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 18	2d+ 0	2d+ 32	2d+ 33	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	12			
操霊魔法	5	13			
深智魔法	4	13			
神聖魔法	8	16			
秘奥魔法	15	23			

装備品	説明
頭 聖印	
耳	
顔 異形の面	3分に一度MPを1回復 異貌中は10秒に一度、HPMP5回復
首	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他正しき信念のリング	精神抵抗+2

装備品	説明
左手	筋力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉓
	□□□□㉗
	□□□□㉛
	□□□□㉟