キャラクター名

ゲート

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ネットワーク（のうみそ）		オート			行動値＋2
		センサー（めだま）		オート			行動値＋１
		解放（亡者の目覚め）		アクション	3	0～1	増援（ゾンビ×サイコロの出目）
		合金製（サイボーグ）		ダメージ	0	自身	防御２
		金属扉（はらわた）		オート			