キャラクター名

燃える獅子

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			行動値＋2
		めだま		オート			行動値＋１
		けもみみ		オート			行動値＋１
		野性の本能（リフレックス）		オート			行動値＋１
		しんぞう		オート			行動値＋１
		しっぽ		オート			行動値＋１
		燃える牙		アクション	2	0	肉弾１＋爆発
		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバ攻撃判定＋１してよい
		怪力		オート			肉弾、白兵攻撃ダメージ＋１
		火の粉（どろどろ）		ダメージ	1	0～1	ダメージを受けた際ダメージを与えた対象に肉弾２
		けもあし		アクション	2	自身	移動～２