キャラクター名	プレイヤー名
マヨイ	

ポジション	ホリック	**享年**	14歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
故郷	
クスリ	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		目玉		オート			1
頭		顎		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		腕		ジャッジ	1	0	支援1
腕		肩		アクション	4	自身	移動1
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		背骨		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		右手		オート			たからもの
脚		骨		アクション	3	自身	移動1
脚		骨		アクション	3	自身	移動1
脚		足		ジャッジ	1	0	支援1
脚		しっぽ		オート			1
ポジション		加速する狂気		オート			バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		悪食		オート			自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が+2される。