

キャラクター名 ハーロック・マーベラス・バルバロッサ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2] 朱の魔眼(特殊)		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	5	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	650		身体に傷痕がある 死を恐れていない		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	1		26	4				
体	18	敏捷度	9			24	4	マジテック	2		
		筋力	6	1		25	4	スカウト	1		
心	15	生命力	1	1		20	3	レンジャー	1		
		知力	12	2		29	4	ライダー	1		
		精神力	12			27	4				

戦闘特技	
全力攻撃	IB36 p
武器習熟A/ソード	1-281p
マルチアクション	IB39 p
斬り返し	1-286p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
高所攻撃	
チャージ	
遠隔指示	
威嚇	
人馬一体	
トランプル	
超高所攻撃	
特殊能力開放	
MP譲渡	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー			4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	9	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
古びた剣(穢効剣“疾風”)	1H両	17		2d+ 9	10	11	17											
古びた剣(穢効剣“疾風”)	2H片	17		2d+ 9	10	11	27											
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(お徳用)	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
騎獣契約証	○□□○□□

会社手帳とバッチ	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
マギスフィア(小)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	300 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 9	4	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5/X	2d+	5	31
		2d+	8	2d+
			9	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

赤ん坊の頃から海賊に育てられる
幼少期の頃は無鉄砲で怖いもの知らずの暴れん坊だったが、
15の時蛮族領に間違えて入ってしまい、
自身の顔に大きな傷と親友を失ってしまう。

それ以降はただ只管に、戦いの中に自分の死に場所を探すようになっていった。
基本的に寡黙で静かなタイプだが、仲間の事となると熱くなりがち。
親友を亡くす遠因となった自身の奇病を治す為と死に場所を探す為、冒険者となった。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓