キャラクター名
カロー・サル

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	13
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	わからん
種族	フェアリー			**境遇**	正体
出自（効果）	前科者			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	5	14	24	10	22	8
ボーナス	5	1	4	8	3	7	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	5	2	4	10	4	9	4

HP	102
MP	141
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	稲妻の杖		-2	9				-2	
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	稲妻のサークレット						3		
胴部	稲妻の帷子				-1	7			-1
補助	稲妻のマント					3	1		
装身具	稲妻の聖印								
能力値			2	0	4	0	9	8	10
スキル	クリスタル					4	2		
その他	稲妻のマント							2	2
総計(右)			0	9	3	17	15	7	11
総計(左)			2	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10	2		12	+ 3 d
アイテム鑑定	10	2		12	+ 2 d
魔術判定	10	2		12	+ 2 d
呪歌判定	9			9	+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
使い魔	
EXHPポーション×2	
EXMPポーション×5	
ランタン	
バックパック	
高位聖印	
防塁のクリスタル（稲妻の杖）	
硬化のクリスタル（稲妻のマント）	
硬化のクリスタル（稲妻のサークレット）	
対魔のクリスタル（稲妻の帷子）	

現在重量： 13		
最大重量： 20	所持金： 61793	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ:フェアリー	★	3	判定直後	20m	単体		1	
効果： ラウンド１回、リアクション判定の直後に使用。その判定の達成値に□３する。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体		SL5/防御１回	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	3	DR直後	20m	単体		シナリオ１回	
効果： ダメージをゼロにする								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	SL1	
効果： 対象のHPを3D+CL×3回復								
ファミリア	1		アイテム				SL3	
効果： 使い魔をSL個所持								
サモン・シームルグ	1	8	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術	SL1	
効果： 対象のHPを2D+CL×2回復								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	20m	イニシアチブ		SL1	
効果： ヒールがイニシアチブで行える								
リラクゼーション	3		マイナー				SL3/シナリオ1回	
効果： 使い魔所持中、MPをSL×２０点回復する								
エンサンイクロペディア	1		セットアップ				SL1	
効果： エネミー識別判定をセットアップでできる								
コンコーダンス	1						SL1	
効果： 視界内にいるエネミー全てを対象に識別判定が行える								
エフェシエント	5						SL5	
効果： 魔法攻撃/HP回復/MP回復/ダメージ増加/ダメージ軽減の効果に+SL×2								
アドバイス	2		判定直前	20m	単体		SL5/シナリオSL+1回	
効果： 対象が行う判定に+1D。自分は対象にならない								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	SL1	
効果： バットステータス回復								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	SL1	
効果： 戦闘不能を回復しHPを2D回復。対象は行動済みになる								
ジョイフルジョイフル	1		メジャー	20m	単体	呪歌	SL3回/シーンSL回	
効果： 行動済みのキャラクターを未行動に変更								

キャラクター名
カロー・サル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体		シナリオ1回	
効果： 使用制限のあるスキルの使用回数を１つ増やす								
ハイプロテクション	4			20m	単体		SL5	
効果： プロテクションの効果に＋(5+SL×3)								
ヘイスト	3	8	セットアップ	20m	単体	魔術	SL5	
効果： 行動値に+SLD								
アニマルパクト	1		マイナー				シナリオ1回	
効果： サモナーのスキルを「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更								
リデュース	3	12	DR直前	20m			シーン1回	
効果： 対象が行うDRに(SL×3)D減少								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用10	SL1	
効果： 戦闘不能キャラクターをHP1にする。対象は行動済みになる								
ビジランテ	1					-		
効果： 隠密状態のキャラクターを発見しようとする、もしくは隠密状態の自分を見つけようとする相手との対決の感知判定に＋１D								
飛行	1							
効果： 飛行状態になる								
イクイップリミット	1							
効果： アイテム重量制限に＋５								
モンスターロア	1							
効果： エネミー識別に+1D								
インテンション	1							
効果： MPに+CL								
ホーリーオーダーⅠ	1	ﾌｪｲﾄ1点						
効果： ホーリー３種の対象を範囲に変更								
ホーリーオーダーⅡ	1	ﾌｪｲﾄ1点						
効果： ホーリー３種を戦闘前に使用可能								
ホーリーオーダーⅢ	1	ﾌｪｲﾄ1点						
効果： プロテクションの対象を範囲に変更								
アニマルエンパシー	1							
効果： 動物・魔獣と意思疎通ができる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								