

キャラクター名
白(ましろ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプション		年齢	不称	性別	♀
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	R C	10r+4		20		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
1	P	N		
2	P	N		
	P	N		
4結社	P 好意	N 不安		
5地球	P	N		
6しょうこ	P	N		
7鋼のママチャリ号プロメテウス	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定のダイスを+LV個。取得時初期侵食値+5							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン間【精神】判定の達成値+[LV*2]							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間【肉体】判定ダイス+[LV+2]							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV							
魔獣の衝撃	3	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	+[5]の射撃攻撃。この攻撃の判定ダイス+LV。1ラウンド1回							
魔獣の本能	1	2	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果:	判定能力値置換【精神】→【肉体】							
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果:	+[LV*3]の射撃攻撃。同エンゲージ不可							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果:	+[LV*5]の射撃攻撃							
至上の毛並み	★							
効果:	しっぽふかふか							
炎の理	★							
効果:	火の玉							
温度調節	★							
効果:	メシウマ							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--