

キャラクター名
豆田 望子

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	学園理事長
オプション			年齢	31	性別	
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30	%
出自	名家の生まれ	経験	大転落	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	4	1	0	2		7	戦闘移動	14
社会	3	0	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	7	
運転:			芸術:			知識:街について	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
M249 SPW (アサルトライフル)	射撃	7r+4		9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
豆田父	P 尊敬	N 嫌気		
テレーズ・ブルム	P 感服	N 不快感		
おまかせ	P	N		
Sr:侵入したFHエージェント	P 好奇心	N 食傷		
桃園 悠里	P 信頼	N 劣等感		
リリカ	P 庇護	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果: 対象が行うメジャーアクションのダイスを+LV個。自分を対象にできない								
コントロールソート:射撃	1	2	Xジャー	武器	-	対決		
効果: 【精神】で判定ができる。								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	シンドローム	-	-	-		
効果: C値-Lv (下限7)								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑、1/1R	
効果: 対象が行うDR直前に使用、そのダメージを+[Lv+1]Dする。自分を対象にできない								
生き字引	2	1	メジャー	至近	自身	<意思>		
効果: <情報>判定代用。情報収集判定Dに+LV個								
支援射撃	1	2	オート	効果参照	単体	自動		
効果: <技能:射撃>の武器装備中、対象の判定直前に使用。判定のダイスを+1D。1ターン1回。								
不可視の領域	5		Xジャー	至近	効果参照	自動成功		
効果: 最大4000平方メートルの領域を隠蔽する。隠蔽された領域は、目に見えても知覚されない。隠蔽を暴く場合は<知覚>による対決								
猫の道	1		Xジャー	至近	自身	自動成功		
効果: 領域を使い、自分だけの近道を通ることができる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

10+7+2+8 (+4)