

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	道場師範
	ノイマン					
オプション			年齢	22	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	闘争		初期侵食率	32%
出自	犯罪者の子	経験	古強者	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ:一閃	白兵	6r		+5		1+2 コスト4
コンボ:一閃 ↑100	白兵	6r				1+2 コスト4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
日本刀	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
伝承者	P	N		
祖父	P 尊敬	N 不安		
新入り	P 庇護	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 白兵の判定を精神で行う								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果: メジャーダイス+Lv								
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	意思	-	
効果: 情報の代わりに使用して情報収集判定 ダイス+Lv個								
ファンアウト	1	4	セットアップ	-	-	-	-	
効果: 対象が戦闘移動 シナリオLv回								
勝利の女神	6	4	オート				100	
効果: 達成値+Lv×3 ラウンド1回								
代謝制御	1							
効果:								
写真記憶	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

剣術道場の跡継ぎとして、師範の祖父と暮らし、修業していた女性。
ある日、道場にジャームが侵入し、暴走を始める。
あまりの恐怖で足が竦んでしまった桜花の前で、勇敢に祖父が日本刀と技術で応戦する。
祖父は長年の経験を活かし、必死に戦うもジャームの凶刃に倒れてしまう。
目の前で崩れ落ちる祖父を見てその喪失感から彼女は覚醒した。
持て余す力をなんとか制御し、祖父の日本刀を手にジャームを切り伏せる。
自身の異変に気が付いた彼女はこれ以上、自分のような人間を増やさない為に誘われたUGNに加入する。
加入後も道場を続け子どもたちを訓練しながら、彼らを守るために刀を振り続ける。