キャラクター名	プレイヤー名
エステル・ヴィオラ・ユーヴェント	

ポジション	ジャンク	**享年**	19歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	27

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
69:官能	愛欲の炎があなたの体を炙っていた…体は火照りに包まれ、静めるために愛もなく快楽を求めた。今も心は時折うずく。けれど果たして、この死んだ体は、あなたの欲望を満たしてくれるのだろうか？
255:誘惑	あなたは誘惑した。甘く、優しく…ふしだらに。そしてその人は、あなたを求めた。官能の取引。あなたは与え、その人もまた.....何かを与えてくれたはずだ。あの時あなたは何を得た？その人とは誰だったのだろう？
【鳥籠】	鳥籠の中の小さな子ども。「お前の名前は、カナリアだよ」おれがそう言えば、その子どもはきょとんと首をかしげてこちらに手を伸ばす。カナリアの手を握ってやれば、花がほころぶように笑った。歌ってほしい、と頼めば、その美しい歌声を聞かせてくれる。闇を溶かしたような黒髪に、名前と同じ鳥の色の瞳。ああ、なんてこの子は美しい
【幼い子供】	おれの恋人がどうやら、カナリアに意地悪を言ってしまったらしい。カナリアが泣きながら歌うものだから、少し頭が痛くなってしまった。どうも、この子の歌声には癒し効果があるが、時折悪意も混ざってしまうらしい。いや、どちらかというと悲しみだろうか。それが伝播して、おれたちの頭へ直接入るような……そんな痛みだ。ふむ、少し研究してみようか。
【幼い子供】更新	蝶の形をした美しいねじ。他のパーツが揃っていても、このねじがなければカナリアは動かない。これを使わなくても動いていられるのは、いつまでだろう。試したことはない。そこまでギリギリにするのは好きじゃないのだ。貴重な素材を使って作ったそれは、もう二度と同じものを作り出すことはできないだろう。カナリアの命を紡ぎ出すためのそれ。恋人であるリリウムに、預けることにした。リリウムなら、カナリアを預けてもいいと、そう思ったのだ。
【守るために】	失敗ばかりだった。[illegible]「トリカゴの中でずっと遊んでいれば、カナリアはきっと幸せだろう」泣きじゃくるカナリアに、きっと迎えにくるからと、そう言って……ごめん、嘘だ。[illegible]

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(十字架のピアス)	依存	3	①②③④⑤	カナリアに譲渡による喪失
リリウム	独占	3	①②③④⑤	
たからもの(カナリアのネジマキ)	依存	3	①②③④⑤	カナリアのネジマキ
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
				オート			
腕		狂殺神の戯れ		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断 (RN:チェーンソー)
脚		救い亡き舞踏		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1 (RN:仕込みブーツ)
腕		金糸雀ノ大鎌		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1 (RN:ジョギリ)
頭		神への冒涜心		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行なってよい。(RN:ボイスエフェクト)
胴		背徳的な淫紋		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。(RN:エナジーチューブ)
胴		淫猥たる傀儡		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。(RN:オートセパレート)
				オート			
頭		綺麗な脳味噌		オート			2 (RN:のうみそ)
頭		紅藤色の双眸		オート			1 (RN:めだま)
頭		魅惑の唇		アクション	2	0	肉弾攻撃１ (RN:あご)
腕		異形たる爪		アクション	2	0	肉弾攻撃１ (RN:こぶし)
腕		色白い腕		ジャッジ	1	0	支援１ (RN:うで)
腕		色白い肩		アクション	4	自身	移動１ (RN:かた)
胴		脆弱な背骨		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 (RN:せぼね)
胴		腐敗した詰物		オート			(RN:はらわた)
胴		腐敗した詰物		オート			(RN:はらわた)
脚		脆弱な骨		アクション	3	自身	移動１ (RN:ほね)
脚		脆弱な骨		アクション	3	自身	移動１ (RN:ほね)
脚		色白い脚		ジャッジ	1	0	妨害１ (RN:あし)
				オート			
胴		アクセサリー(カナリアのネジマキ)		オート			たからもの(カナリアのネジマキ)
				オート			