

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男性
称号クラス				年齢	61
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	騎士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	11	18	8	9	8	9
ボーナス	3	3	6	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	5	7	2	4	3	3

HP	34
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	7	0	3	11	9
スキル									
その他	鎧			2					
総計(右)			4	11					
総計(左)			5	2	7	5	3	11	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション*5	
MPポーション*3	
剣鬼の鎧	
ハイHPポーション*1	

現在重量:	15	所持金:	1520	預金・借金:	
最大重量:	27				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	★		パッシヴ		自身			
効果:	回避判定+1d							
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動	盾非装備	
効果:	回避判定と同時に使用。達成値に+3 (SL+2)する。							
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果:	「種別: 刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。							
AM: 刀	★		パッシヴ		自身		刀使用	
効果:	刀命中判定+1d							
エンラージリミット	★							
効果:	携帯重量制限筋力基本値x2にするやつ							
トレーニング: 敏捷	★							
効果:	敏捷基本値+3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「どれ、腕がなまっていないか試すとするかのう……！」

エリンディル東方より渡ってきた老武者。
 サタケ藩に仕え、剣術指南役としてサタケ流を教えていた。(出自: 騎士 (武家)
 老齢なこともあり、乱が起きて藩は取り潰しになったのを機に隠居。その後、死ぬ前に異国を拝んでおこうと旅に出る。(境遇: 渡来)
 立ち寄った街の闘技場でサムライの血が騒ぎ、腕試しをすることにした。(目的: 戦い好き)

コロシウムPC用レギュレーション
 年代: 1007年
 エリアデータ: エリンディル西方 (バーサーカー、イリュージョニスト含む) ただしグラディエーターの《チャンピオン》取得不可。
 種族制限: 基本ループ掲載のアシアン以外 (神の子の皆々様)、フェイ
 初期作成、ギルドはコロシウム用に新規創設 (LV1)
 所持金: 5000Gで作成。初期作成時にある5000G、およびそのお金で購入したものなどを他キャラクターへ譲渡することは不可とする。
 購入制限: マジックアイテムは初期作成時に1つのみ許可。以降購入は不可とする。ただしPIGP247~255掲載の西方エリアデータマジックアイテムのみ購入を許可する。AC制約は不可。
 概要: クラン=ベルのコロシウム用。主にセッションが早く終わった、特にやるの考えてなかったけど面子集まった時等々にやるバトル用のレギュレーションとなる。1回の戦闘を1セッションとして数える為、1時間前後がプレイ目安となる。
 参加には掛け金が必要。また、成長点が一定になると参加できない、勝利によって得た称号が必要な戦闘が存在する為、3体までのクラン=ベル用キャラクターシートの作成を許可。全て同じギルド所属とする。
 大会参加には掛け金が必要なものが存在する。その為、所持金を500Gほど残しておくとうまいだろう。