キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス		Lv.1:		レベル	1
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	0	0	0	0	0	0	0
ボーナス	0	0	0	0	0	0	0
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正							
能力値	0	0	0	0	0	0	0

HP	0
MP	0
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			0	0	0	0	0	0	0
スキル									
その他									
総計(右)			0	0	0	0	0	0	0 m
総計(左)			0	0					
総計(両)			0	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知					+ 2 d
トラップ解除	0			0	+ 2 d
危険感知	0			0	+ 2 d
エネミー識別	0			0	+ 2 d
アイテム鑑定	0			0	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 0	所持金： 5500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

コロシアムPC用レギュレーション
年代：１００７年
エリアデータ：エリンディル西方（バーサーカー、イリュージョニスト含む）ただしグラディエイターの《チャンピオン》取得不可。
種族制限　　：基本ルルブ掲載のアーシアン以外（神の子の皆々様）、フェイ
初期作成、ギルドはコロシアム用に新規創設（LV1）
所持金　：５０００Gで作成。初期作成時にある５０００G、およびそのお金で購入したものなどを他キャラクターへ譲渡することは不可とする。
購入制限：マジックアイテムは初期作成時に１つのみ許可。以降購入は不可とする。ただしＰＩＧＰ２４７～２５５掲載の西方エリアデータマジックアイテムのみ購入を許可する。ＡＣ制約は不可。
概要：クラン＝ベルのコロシアム用。主にセッションが早く終わった、特にやるの考えてなかったけど面子集まった時等々にやるバトル用のレギュレーションとなる。１回の戦闘を１セッションとして数える為、１時間前後がプレイ目安となる。
　参加には掛け金が必要。また、成長点が一定になると参加できない、勝利によって得た称号が必要な戦闘が存在する為、３体までのクラン＝ベル用キャラクターシートの作成を許可。全て同じギルド所属とする。
　大会参加には掛け金が必要なものが存在する。その為、所持金を５００Gほど残しておくと良いだろう。

使用サプリメント：バトルフィールド（エリンディルウォーカーにも掲載されているがバトルフィールドの方が一部内容新しいので基本此方を使用。ただしエリンディルウォーカーのみ掲載のものもある為、双方を使用する形となる）
成長点は参加ＰＣにのみ入るものとする。
最終大会は成長点３０００以下での作成となる。最大ＬＶは２５となる。ただし本キャンペーンでは運命クラスに到達できないものとする。

　コロシアム登場のエネミーはＰＣに「とどめの一撃」を宣言しないものとする。逆もまた同様とする。
　スクウェアルール採用。また、エネミーからドロップ品は得られない。代わりに勝利時に銭湯不能になっていない場合に限り賞品チャートを振るものとする。ドロップロールと同じルールで扱う為《目利き》はここに適用される。