

キャラクター名

ティナ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	不明
種族	ネヴァーフ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	神官			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	13	13	12	8	7	9	6	HP	52
ボーナス	4	4	4	2	2	3	2	MP	38
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0	フェイト	5
他修正									
能力値	6	6	5	2	2	4	2		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	トゥーハンドアタック								
頭部	鉢金					3			-1
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	4	7	11
スキル (種)	アダマント/(S)2HA(2*2)/トゥルアイ			4		10	7		
その他									
総計(右)			5	14	6	22	11	8	9
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	2			2	+ 2 d	バックパック			
トラップ解除	6			6	+ 2 d	冒険者セット			
危険感知	2			2	+ 2 d	ベルトポーチ			
エネミー識別	2			2	+ 2 d	ダガー(短剣)			
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	ハイHPポーション			
魔術判定	2			2	+ d	折り畳み梯子			
呪歌判定					+ d	HPポーション			
錬金術判定					+ d	MPポーション			
						にく			
現在重量：	9								
最大重量：	20	所持金：	2295	預金・借金：					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に物理防御力+3								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身			
効果：白兵攻撃の命中判定+1D								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：刀をS L 個取得/自身のみ装備可								
ファーストストライク	1	4	セットアップアクセス	-	自身	-		
効果：初撃の命中判定で一つでも6：クリティカル								
カバーリング	1	2	ダメR直前	至近	単体	自動成功		
効果：対象にカバーを行なう。行動済でもカバー可								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：刀を使用した命中判定に+1D								
トゥーハンドアタック	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：刀を両手に変更し攻撃力に+SL*2								
トゥルーアイ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：ダメージ から武器の攻撃力/2減少、攻撃力上昇時加点后/2								
	1							
効果：								
ミュツスノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：神話/伝説関連：知力+1D								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ぼやぼや。
ティナ難しい事考えない。
どーん！

おかあさんに20Gもらった！ティナ頑張る！
おみやげ用意するの！

【概要】
記憶がないネヴァーフの少女、年齢は不明。
神官の両親に拾われた事は判明しているが、その後何かしらの原因によって再度記憶をなくしている。
以前冒険をしていた事もあるようだが、それさえも記録が残っているだけ。
記憶はないが、生活自体に支障はないようだ。

【略歴】
どこか(恐らく東方?)で生活していた？
→記憶喪失で神殿に拾われる
→暫く冒険していたものの再度記憶喪失
→現在に至る

【呼び方】
相手へは略称+ちゃん