

キャラクター名 ラファール	プレイヤー名
------------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	練体師	性別	女
		年齢	21
冒険者Lv	15	経歴	
経験点	800		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	22		34 + 1	5	フェンサー	14		
体	8	敏捷度	4	4		18	3	ソーサラー	5		
		筋力	10	16		34 + 2	6	マジテック	1		
心	7	生命力	9	11		28	4	レンジャー	12		
		知力	7	8		22 + 2	4	エンハンサー	15		
		精神力	6	17		30	5	アルケミスト	2		

戦闘特技				言語	会話	読文
治癒適性	2122p	二刀流	1-281p	交易共通語	○	○
不屈	2123p		p	魔動機文明語	○	○
ポーションマスター	2123p		p	魔法文明語	○	○
韋駄天	3142p		p	リカント語	○	○
ターゲットィング	1-280p		p			
武器習熟A/投擲	1-281p		p			
鷹の目	1-280p		p			
武器習熟S/投擲	1-281p		p			
練体の極意	2-231p		p			
武器の達人	3-212p		p			
両手利き	1-283p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	アンチボディ
ジャイアントアーム	パラミス
キャッツアイ	ミラージュ
デーモンフィンガー	
ガゼルフット	
ケンタウロスレッグ	
ビートルスキン	
リカバリー	
ストライダーウォーク	
カメレオンカムフラージュ	
バルーンシードショット	
トロールバイタル	
ストロングブラッド	
メディテーション	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	14	19	17	20	
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	18	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
我慢できないトライエッジ	1H投	15	2	2d+ 22	8	23	45											
射程20m、初期(6200)+マグネタイト加工(40000)+アビス強化(12000)、習熟レベル10ガメルを毎日戦に消費																		
トライエッジ(口で投げる)	1H投	15	2	2d+ 23	10	24	45											
射程20m、初期(6200)+マグネタイト加工(40000)																		
古傷のトライエッジ	1H投	15	2	2d+ 22	8	23	45											
射程20m、初期(6200)+マグネタイト加工(40000)+アビス強化(12000)、HP回復-1点																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	28	84	2d+ 18	3	75	真語魔法	5	9			
						魔動機術	1	5			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 1	2d+ 19	2d+ 20	50							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	マギスフィア(小)		
顔			
首	熊の爪	マッスルベア+1	
背中			
右手	腕輪[筋力]		
腰			
足			
その他	指輪[器用]		
		左手	腕輪[知力]

その他メモ	自動失敗
「私を、本気にさせたな・・・っ」	チェック
つ 11種の練技+獣変貌(筋力B+2敏捷B+1)+キャッツアイ=ムッキムキ	□□□□⑤
シンプルにして究極、レベルを上げて、能力あげて、物理で殴ればいいを地でいったキャラ。	□□□□⑩
	□□□□⑮
ステ補正	□□□□⑳
防護+2: ビートルスキン→防具	□□□□㉑
命中+5: キャッツアイ/デーモンフィンガー/タゲサ/デクスタリティポーション→修正欄	□□□□㉒
筋力+7: マッスルベア(3)/ジャイアントアーム(2)/獣変貌(2)→修正欄 ※獣変貌は1日1回のみ、注意せよ。	□□□□㉓
回避+3: ガゼルフット/ケンタウロスレッグ/獣変貌→修正欄	□□□□㉔
	□□□□㉕

