

キャラクター名
こうね

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
かわいい服	記憶の中にあるのはかわいい服。服は定かでないけれど、着て来たあの服を、あなたはその後から誰かに見せること、心躍らせて……けれど、誰に見せたかったんだろう。あの服はどこにいったんだろう、誰かにあった。新しい服があなたの体に合ったこと、自分の中に違う命がある、母としての感動。でも少女のあなたが？あるいはあなたの脳は、外見とありではない人物のものなのか？
命	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		足搔く		オート	0	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		殺劇		オート	0	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1。
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2。
胴		おとこのこ		オート	0	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2。
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		本		オート	0	0	たからもの