キャラクター名
三千院　千尋(さんぜんいん ちひろ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自	資産家	経験	平凡	邂逅	D:野獣本能

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	32
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常	白兵	7r+4		11		17+5→8 装甲無視
100%	白兵	14r+4		25		23+5→8 装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
野獣本能(シーン1回)	P	N		
家族(母：千景 父：クラウス +召使達)	P　純愛	N　食傷		
UGN	P　好意	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
進化の末脚	1	2	set up					
効果：ラウンド間init.+[Lv*3]								
進化の大爪	3	2	set up					
効果：ラウンド間atk+[Lv*3]								
完全獣化	1	6	minor					
効果：【肉体】+[Lv+2]d/道具使用不可								
ハンティングスタイル	1	1	minor					
効果：【戦闘移動】離脱可能/封鎖無効								
C:ウロボロス	2	2	major					
効果：								
赤:インスタントボム	1	3+1	major					
効果：atk+[Lv*2]/装甲無視/武器×								
黒:ヒュドラの怒り	2	4+2	set up				100%	
効果：major判定+3d,atk+[Lv*3] 暴走								
体型維持	★							
効果：								
軽功(イージーフェイカー)	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

所謂ボンボンのお嬢様。一人っ子。レストランはUGNのスポンサー
食べることがとにかく大好きで、プラチナカードを片手にありとあらゆるグルメを食べる。
母親から経営者の座を継ぐ予定で、勉学やお稽古を頑張っている。
イージーエフェクト：体型維持があるのでいくら食べても太らないし、UGNで時々運動不足解消と称して戦闘訓練もしている。

影で全身を包み纏うことで、獣の姿を獲得する(完全獣化)。
変身後の姿は常にメラニズムの肉食動物あるいは雑食動物となる。これがコードネームの由来。
訓練の結果により草食動物に変身することも可能になったが、攻撃力には劣るので逃げる時位にしか変身しない。
また、変身する動物の種は特に決まっておらず、ある時はライオン、ある時はクマに変身するといった感じ。気分と状況による。
場合によっては周囲の影を我が海とする鮫などの水生生物に変化することも可能だろう。

https://enamae.net/f/%E4%B8%89%E5%8D%83%E9%99%A2__%E5%8D%83%E5%B0%8B